Пояснительная записка: Игра “Пазлы”

Проект представляет собой игру “пазлы” с возможностью выбора уровня (картинки), сложности, то есть количество частей в картинке.

Проект содержит:

* Папка data, в ней содержатся изображения стартового и финального окна, спрайтов, картинок и их разделённых версий.
* Файл requirements.txt, содержащий нужные библиотеки для работы файла.
* Файл main.py, содержащий основной код игры.

Особенности игры:

* Можно выбрать любой уровень, указать для него сложность (1 из 3) и начать играть.
* Всего 15 уровней.
* Во время прохождения уровня будет таймер
* Если игрок прошел все уровни, выводится поздравление.
* При закрывании игры выводится финальное окно.
* За прохождение уровня игроку начисляются очки в зависимости от сложности уровня.

Описание работы игры:

Во время игры помимо частей картинки у игрока будут 3 кнопки:

1. Подсказка (будет выводиться окно с картинкой).
2. Пауза (останавливает таймер).
3. Меню (возможность выйти из игры).

Данные о пройденных уровнях будут сохраняться в CSV-файл.

Сама игра состоит из 6 окон:

1. Стартовое окно приветствия.
2. Выбор меню.
3. Выбор сложности для конкретного уровня.
4. Подсказка в виде картинки (во время игры).
5. Финальное окно прощания.
6. Финальное окно поздравления.

Проверка собранности картинки: Если:

1. Угловые пазлы соединены с двумя другими
2. Крайние пазлы соединены с тремя другими
3. Остальные пазлы соединены с четырьмя другими

То картинка собрана.